1. **LATAR BELAKANG**

Saat ini perkembangan teknologi sangat maju. Dengan bantuan software yang terus berkembang dan support dari hardware, sehingga mempermudah kita menyelesaikan berbagai masalah yang kita hadapi. Salah satu masalah yang ada bagaimana mendesainsuatu gambar dengan 2D atau 3D.Desain merupakan suatu cara membuat atau menciptakan sesuatu dalam betuk visual.Saat ini banyak software untuk mendesain sesuatu. Salah satunya adalah openGL.

OpenGL (Open Graphic Library) adalah suatu spesifikasi grafik yang low-level dan juga menyediakan fungsi untuk pembuatan grafik primitif termasuk titik, garis dan lingkaran. OpenGL di gunakan untuk mendefinisikan suatu objek 2 dimensi maupun objek 3 dimensi. OpenGl juga merupakan suatu antarmuka pemograman aplikasi *application programing interface* (API) yang tidak tergantung pada peranti atau platform yang digunakan, sehingga OpenGL dapat berjalan pada sistem operasi Windows, UNIX dan sistem operasi lainnya.

1. **RUMUSAN MASALAH**

Bagaimana cara menciptakan suatu gambar 2D atau 3D pada openGL dengan Dev C++ sebagai media penghubungnya.

1. **TUJUAN dan MANFAAT**
2. Dapat menciptakan suatu gambar 2D atau 3D dengan menggunakan OpenGL pada Dev C++.
3. Memenuhi pelaksanaan Tugas UAS Grafika Komputer
4. **RUANG LINGKUP**

Dalam pembahasan tugas UAS Grafika Komputer ini dibatasi sebagai berikut :

1. Membahas tentang cara membuat dan merancang gambar 3D dengan menggunakan C / C++ sesuai dengan yang telah ditentukan dalam rumusan masalah.